



MängudeÕÕ Sügis 2021

ENG

I have been designing for the biggest local gaming event in Estonia called MängudeÕÕ for over six years now. 2021 event's designs were definitely one of the best from me.

My objective was capture a cyberpunk aesthetic and put the focus on living in a virtual reality world. Metallic textures, neon lights and rugged up characters in leather jackets.

My job was to do the visual concept, merchandise designs and craft beer can designs for 2021 fall MängudeÕÕ event. In the end all of the designs were shown at Apollo Cinema screens. The biggest challenge with this commission job was to finish a detailed and large scale visual in a short period of time.

EE

Olen disaininud Eesti suurimale mänguüritusele MängudeÕÕ juba üle kuue aasta. 2021. aasta ürituse kavandid olid minu poolt kindlasti ühed parimad.

Minu eesmärk oli tabada küberpungi esteetikat ja keskenduda elamisele virtuaalreaalsuse maailmas. Metallsed tekstuurid, neon-tuled ja karmid tegelased nahkjakkides.

Minu tööks oli 2021. aasta sügise MängudeÕÕ ürituse visuaalse kontseptsiooni loomine, T-särkide kujunduste loomine ja käsitööl-lepurkide kujunduste loomine. Lõpuks näidati kõiki kujundusi Apollo Cinema ekraanidel. Selle tellimustöö suurimaks väljakutseks oli detailse ja suuremahulise visuaali valmis saamine lühikese aja jooksul.